**1~2장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 랜덤으로 설정된다. |
| 2 | 전통적 프로그래밍은 규칙을 주고 해답을 얻어내고  머신러닝은 정답을 주고 규칙을 얻어낸다. |
| 3 | 1번 |
| 4 |  |
| 5 | 1. 축의 개수 : b) ndim 2. 크기 : a) shape 3. 데이터 타입 : c) dtype |
| 6 | (128, 256, 256, 1) |

**3~4장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Softmax |
| 2 | 과대적합을 막고 정확도를 높이기 위해 사용한다. |
| 3 | [3, 5, 7] |
| 4 | 1번 |
| 5 | model.compile(optimizer=‘rmsprop’, loss=‘mse’, metrics=[‘mae’]) |
| 6 | 2번, 3번 |

**5~6장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 계층구조를 학습하지 못하고, 가중치가 많아져 과대적합된다. |
| 2 | 데이터 증식 |
| 3 | 일부 상위층의 동결을 해제하고 입력과 함께 학습한다. |
| 4 | 4번 |
| 5 | 공간적 딕셔너리에 매핑하는 것. 정수를 입력받아 해당 정수가 있는 밀집벡터와 매핑하는 것이다. |
| 6 | SimpleRNN보다 더 오래된 가중치를 기억하여 학습에 적용하기 때문. |
| 7 | 5번 |
| 8 | 3번 |